***Cœur De Bleueterre*** (Plastron)

+ 6 vigueur  
 + 3 force  
 + 30% d’armure mixte

Récupérez 10% de votre vigueur à chaque tour.

***HURLING EDGE*** (Epée à deux mains)

+ 5 habilité  
 + 3 lien

Dégâts : 100% + 50% du lien + 1d6 par 4 points d’habilité

***Tatouages de Meytril***

+ 3 sagesse  
 + 3 intelligence  
 + 2 echo  
 + 6 mana

Dès que vous incantez un sort, vos tatouages brillent.

***INSIGNIA OF THE VILE ONES*** (Emblème)

Actif [4M, CD3]: Rendez vous invisible pour une minute.

Bénéficiez de l’avantage sur les attaques surprises. Elles infligent 2d8+4 de dégâts supplémentaires.

***Collier D’Emollia***

Stockez jusqu’à 15 points de mana dans la gemme D’Emollia. Vous pouvez utiliser toute ou une partie de cette réserve. Elle se régénère après 1 heure sans utilisation.

+ 4 Intelligence  
 + 2 Echo  
 + 1 Régénération de mana

***Hallebarde de Zephrael***

Dégâts : 100% + 25% Echo + 2d3 de dégâts électriques par 5 points d’habilité.   
 Actif : Projetez une colonne de foudre sur une cible. Utilisable une fois toutes les 2 heures.   
 Dégâts : 100% de l’echo + 2d6 par 4 points d’habilité.

***SHADOW CUIRASS***

Vous pouvez, une fois par jour, dans les terres des non-morts, projeter autour de vous une vague abominable qui va effrayer tous les ennemis autour de vous pour quelques secondes

50% d’armure mixte.